

# BILAN EPN 2014

## **1. Les usagers**

Depuis l'ouverture le 21 octobre, l'Espace Public Numérique compte 46 utilisateurs inscrits au sein de l'Espace Public Numérique de Fleury-sur-Orne.

Les seniors (15) et les enfants de moins de 11 ans (15) sont les catégories les plus représentées. Cela s'explique par les cours d'initiation à l'informatique proposés aux grands débutants et par l'animation d'ateliers à l'EPN avec les cycles 3 sur les temps d'activités périscolaires.

Nous pouvons constater qu'il y a légèrement plus de femmes (26) que d'hommes (18) inscrits.

Parmi les inscrits, 38 personnes possèdent un ordinateur personnel et ont un accès Internet à la maison.

## **2. L'accès libre (Tout Public)**

Accès libre aux matériels de l'EPN en autonomie ou accompagné. L'EPN est ouvert 18h heures par semaine, du mardi au samedi.

OBJECTIFS :

- Faciliter l'accès aux ordinateurs et à internet.
- Limiter la fracture numérique du territoire.

## **3. Les ateliers de sensibilisation (groupe collectif)**

- **Les ateliers d'initiation à l'informatique pour grand débutant** (2h/semaine)

1 cycle de 6 séances sur « Initiation à l'ordinateur » (8 participants/complet)

OBJECTIFS :

- Se familiariser avec l'outil informatique
- Devenir autonome et maîtriser l'ordinateur
- Créer du lien social autour de l'ordinateur, beaucoup d'usagers se sentent isolés et « perdus » face à l'informatique.

- **Les sessions thématiques** (2h/mois)

1 séance sur les « ressources numériques à l'EPN » (4 participants)

1 séance sur la « sécurité informatique » (6 participants + 3 inscrits absents)

OBJECTIFS :

- S'informer et s'initier sur un thème particulier concernant l'outil informatique et Internet.

- **Les ateliers périscolaires** (2h/semaine avec les cycles 3)

3 séances de « Domo-sores et autres jeux sur la sécurité domestique »

3 séances de « Dessin en ligne » sur le thème de Noël

6 séances de mise à disposition de l'EPN pour le « Projet Journal »

OBJECTIFS :

- Faire connaître l'EPN et son intérêt
- Proposer des ateliers ludo-éducatifs en lien avec leur âge

- **Les ateliers avec le centre de loisirs** (vacances scolaires, 1h/semaine avec les 6-10 ans)

L'EPN propose un atelier en lien avec la thématique du centre de loisirs.

Exemple lors des vacances d'automne, le thème du centre était « la citoyenneté et les risques domestiques », il a été proposé :

- 1 séance « faire une recherche d'images sur la citoyenneté »
- 1 séance « les domosoires et autres jeux sur les risques domestiques »

OBJECTIFS :

- Valoriser l'EPN
- Montrer aux enfants les possibilités de recherche d'information en lien avec un thème donné
- Mettre en valeur les activités du centre d'animation grâce à l'informatique

#### **4. Budget 2014 et proposition de budget 2015**

##### **Budget investissement 2014**

Date	Intitulé	Fournisseurs	Coût
août-14	Meubles	DPC	1 774,38 €
août-14	Informatique	IBC Dialog	5 011,20 €
oct.-14	Point d'accès Wifi	IBC Dialog	108,60 €
janv-15	Informatique	LDLC Pro	374,83 €
<b>Total</b>			<b>7 269,01 €</b>

## Budget fonctionnement 2014

Date	Intitulé	Fournisseurs	Coût	Ressources	Animations
sept.-14	ToutApprendre	Learnorama	1 248,00 €	1 248,00 €	
sept.-14	Toboclic et Mobiclic	Milan	172,00 €	172,00 €	
sept.-14	Vinz et lou	Tralalere	10,80 €	10,80 €	
<b>Total</b>			<b>1 430,80 €</b>	<b>1 430,80 €</b>	<b>0,00 €</b>

## Budget prévisionnel investissement 2015

Intitulé	Fournisseurs	Coût
Alarme		?
4 tablettes Samsung Galaxy S 10'	LDLC PRO	1 566,50 € HT
4 Etui tablette	LDLC PRO	133,00 € HT
Vidéoprojecteur		conseil municipal?
Ecran vidéoprojecteur à roulette	Darty	339,00 € TTC
Paperboard à roulette	Bureau Vallée	144,72 TTC
200 Clés USB 4Go	Higgs-Express	813,50 €

Les tarifs sont à titre indicatif.

L'achat de 4 tablettes permettra de proposer un nouveau support numérique aux fleuryens, de leur faire découvrir et les initier, d'être un outil d'animation pour les agents...

L'achat de clé usb a pour but de remercier les personnes ayant participées aux ateliers d'initiation à l'informatique et au Passeport Internet Multimédia programmé lors de la fête de l'Internet. Le maire-adjoint en charge du numérique souhaiterait qu'une clé usb soit remise lors de l'inscription d'un nouvel utilisateur de l'EPN. C'est également un support de communication pour la ville puisque les clés auront le logo de Fleury-sur-Orne.

Le maire-adjoint en charge du numérique souhaite que l'EPN soit doté d'un Tableau Blanc Interactif qui remplacerait le vidéoprojecteur, l'écran vidéoprojecteur et le paperboard demandé par l'animatrice de l'EPN.

## Budget prévisionnel fonctionnement 2015

Date	Intitulé	Fournisseurs	Ressources Numériques	Animations
Mars	Fête de l'Internet et autres animations			1 000,00 €
Septembre	Toboclic et Mobiclic	Milan	172,00 €	
Septembre	ToutApprendre	Learnorama	1 248,00 €	
	Applications		30,00 €	
<b>Total</b>			<b>1 450,00 €</b>	<b>1 000,00 €</b>

## 5. Projets d'animations pour 2015

Pour rendre l'EPN non seulement visible mais surtout efficace, nous devons mettre un peu plus un maximum d'animations visant à faire de la médiation entre l'informatique et les fleurysiens.

Fleury-sur-Orne étant une ville très engagée sur le numérique, nous avons pour mission d'accompagner les fleurysiens sur la découverte des services et des structures à leur disposition, afin de les rendre autonomes. C'est pourquoi nous veillons à ce que notre programmation associe un maximum de partenaires locaux et soit adaptée à tous les publics.

- **Les rendez-vous réguliers de 2014** : Nous continuerons à mettre en place les ateliers d'initiation à l'informatique 1 fois par semaine, les ateliers session thématique 1 fois par mois, les ateliers sur le temps périscolaires 1 fois par semaine et les ateliers avec le centre de loisirs lors des vacances scolaires.
- **Les « Goûters Jeux » avec la Ludothèque** (un mercredi après-midi/mois)

Nouvelle animation pour l'EPN en 2015, les goûters jeux qui auront lieu un mercredi après-midi une fois par mois en partenariat avec la ludothèque. Le principe est de proposer un après-midi jeux pour les enfants, alternant les jeux de société et les jeux sur ordinateur (temps de connexion limité à 30 min).

#### OBJECTIFS :

- Découvrir des jeux ludo-éducatifs adaptés à leur âge pour jouer en s'amusant
- Montrer aux enfants différentes façons de s'amuser, mettre en avant les jeux de société et leur montrer que les écrans et les jeux classiques sont tout aussi amusants et complémentaires
- Créer du lien social pour limiter l'aspect « solitaire » des jeux-vidéos
- Associer les parents aux jeux sur ordinateur afin de les rassurer sur le contenu et créer du lien parents/enfants
- **Fête de l'Internet** (16 au 31 mars)

La Fête de l'Internet est un événement national qui a pour objectif de promouvoir internet de limiter la fracture numérique. Nous invitons les structures et associations fleurysiennes à se joindre au projet. Pour cette première édition nous souhaitons sensibiliser les enfants/adolescents et les parents à aux risques liés aux réseaux sociaux et d'Internet et promouvoir ainsi une pratique sécurisée d'Internet.

L'EPN programmera :

- jeudis 5-12-19-26 mars : Jeu NetCity<sup>1</sup> sur les Temps d'Activité Périscolaire à l'EPN
- samedi 21 mars : session thématique « découverte des réseaux sociaux » à l'EPN
- mercredi 25 mars : goûter jeux (jeux de société/jeux en ligne dont NetCity) à la bibliothèque/EPN en partenariat avec la ludothèque
- vendredi 27 mars: atelier présentation des réseaux sociaux notamment professionnels et aborder l'e-réputation au centre socio-culturel
- mercredi 4 mars et samedi 4 avril : heure du conte numérique à la bibliothèque
- samedi 28 mars : jeu de piste en flash code organisé par le Centre d'animation
- (date à déterminer) : jeu @h social<sup>2</sup> et paramétrage des comptes facebook en

---

<sup>1</sup>Jeu en ligne de prévention aux dangers d'Internet

- partenariat avec le Projet Jeunes.
- Mercredi 1<sup>er</sup> avril : Passe ton Passeport Internet et Multimédia<sup>3</sup> à l'EPN en partenariat avec le centre socio-culturel. Tout public.
- Une conférence sur l'éducation numérique (en attente de confirmation)
- (date à déterminer) : Jeux intergénérationnel sur console xbox/wii avec des jeux de sport (bowling, golf, tir à l'arc, jeux olympiques...), de danse... (à confirmer pour des raisons logistiques)
- Durant les deux semaines, la bibliothèque proposera une sélection de livres thématiques ainsi que des lectures aux classes

#### OBJECTIFS :

- Proposer un temps fort de découverte, d'échange, de participation sur les outils numériques afin de rendre visible l'EPN.
- Faire de la médiation sur la question des risques d'Internet et des réseaux sociaux

- **Projets envisageables**

Un atelier « Emploi : CV, lettre de motivation » en partenariat avec la Mission Locale, Cellule Emploi et Pole emploi

Un atelier « Démarches administratives » en partenariat avec la CAF, les Impôts, la mairie lors de la mise en service du paiement en ligne et des inscriptions aux services scolaires (rentrée 2015 ?)

Un atelier « Jeux partage » en partenariat avec le centre socio-culturel sur les vacances scolaires. Le but est de permettre aux enfants et parents de passer un moment convivial pendant les vacances. Le principe est que chacun puisse apporter un jeu de société pour le faire découvrir aux autres, et l'EPN proposera de découvrir divers jeux en ligne.

Participation à la semaine du développement durable (1<sup>er</sup> au 7 avril) en proposant des jeux sur le développement durable au cours d'un « Goûter Jeux ».

---

<sup>2</sup>Jeu de plateau de prévention pour un usage raisonnable des réseaux *sociaux*

<sup>3</sup>Test en ligne qui permet d'évaluer ses aptitudes à utiliser un ordinateur et Internet.